

## Anhang 2

### Sachstand VITAL.NRW

Das Landesförderprogramm VITAL.NRW zur Stärkung ländlicher Entwicklung in der Region „Vom Bergischen zur Siegbefindet sich in der Schlussphase.

Umgesetzt wird das Programm durch die Lokale Aktionsgruppe (LAG) Region Bergisch-Sieg e.V.; koordiniert wird das Programm VITAL.NRW sowie das Programm „Kleinprojekte“ durch einen Regionalmanager, der die Projektinteressierten von der Idee, über die Bewerbung und Umsetzung bis zum Abschluss und der Abrechnung der Projekte begleitet und darüber hinaus für grundsätzliche Fragen als Ansprechpartner und Vermittler zur Verfügung steht.

Das Programm (als „kleine Schwester“ von LEADER konzipiert) wird nicht wieder aufgelegt. Ab 2023 stehen der Region zur Fortführung der erfolgreichen Arbeit Mittel aus dem EU-Programm LEADER zur Verfügung.

Über den Fördertopf VITAL.NRW des Ministeriums für Umwelt, Landwirtschaft, Natur- und Verbraucherschutz des Landes NRW (MULNV) wurden seit 2018 bis vrsl. Ende 2022 18 Projekte von Vereinen und Kommunen zur Umsetzung der Regionalen Entwicklungsstrategie der Region mit einer Förderquote von 65 % bezuschusst.

11 Projekte sind bereits abgeschlossen, sieben weitere werden aktuell noch umgesetzt. Insgesamt sind 662.615 € für die Projekte in Zuwendungsbescheiden bewilligt worden. Zusammen mit den bewilligten 305.390 € für das Regionalmanagement (Personal- und Sachkosten) ergibt sich ein aktuelles VITAL.NRW-Förderbudget von 968.005 € in der laufenden Förderperiode.

### **Projektliste VITAL.NRW**

#### **– abgeschlossene Projekte:**

#### **Wo finde ich Hilfe für Gesundheit und Pflege – Gesundheitsportal**

Projektträger: Rhein-Sieg-Kreis Gesundheitsamt

Projekthalt: Überarbeitung und Erweiterung des Gesundheitsportales des RSK (<https://www.rsk-gesundheitsportal.de/>)

#### **"Mitfahrbänke - Einmal Mitnehmen, bitte!"**

Projektträger: Kivi e.V.

Projekthalt: Aufstellen von Mitfahrbänken in der Region zur Unterstützung der Mobilität

#### **jwd (Jugend weit draußen) – Offene Kinder- und Jugendarbeit in Hennefer Dörfern**

Projektträger: Stadt Hennef  
Projektinhalt: Angebot der Offenen Kinder- und Jugendarbeit auf den Hennefer Dörfern, Kauf und Ausstattung eines Spielmobils inkl. Personalförderung

### **Interaktive Homepage für Senioren in Much**

Projektträger: Gemeinde Much  
Projektinhalt: Erstellung einer Homepage für Belange von Senioren ([www.senioren-in-much.de](http://www.senioren-in-much.de))

### **Aufbau einer Internetplattform zur nachhaltigen Bewahrung lokaler Historie**

Projektträger: Windeck im Wandel e.V.  
Projektinhalt: Aufbau einer interaktiven Internetplattform mit historischem Material ([www.windeck-im-wandel.de](http://www.windeck-im-wandel.de))

### **Mit Rikschas radeln ohne Alter**

Projektträger: Ev. Altenheim Wahlscheid e.V. (Lohmar)  
Projektinhalt: Anschaffung einer E-Rikscha für ehrenamtlich durchgeführte Fahrten älterer oder in der Mobilität eingeschränkter Menschen

### **Rikschas für Hennef - jeder hat ein Recht auf Wind in den Haaren**

Projektträger: Radeln ohne Alter Hennef e.V.  
Projektinhalt: Anschaffung einer E-Rikscha sowie einer E-Rollstuhl-Rikscha für ehrenamtlich durchgeführte Fahrten älterer oder in der Mobilität eingeschränkter Menschen

### **Werde ein Retter - HLW und AED Schulungen für Schüler: innen**

Projektträger: Ärztenetz Eitorf e.V.  
Projektinhalt: HLW und AED Schulungen für Schüler:innen

### **Unteres Siegtal: Stadt Blankenberg – Bödingen“ – Historische Kulturlandschaft neu erlebbar machen per Audioguide App**

Projektträger: Stadtbetriebe Hennef (AÖR)  
Projektinhalt: Erstellung kostenfreier Audioguide-Touren per App zum Erleben der Region

### **Brettspiel "Junglachse wandern durchs Bröltal", ein Natur- und Kulturlandschaftserlebnis**

Projektträger: Biologische Station Oberberg e.V.  
Projektinhalt: Erstellung eines Brettspiels, kostenfrei für Schulen etc. (Kooperationsprojekt der VITAL.NRW-Region im RSK mit der LEADER-Region 1000 Dörfer im OBK)

### **Inklusiver Kinderspielplatz Lohmar-Bachstraße**

Projektträger: Stadt Lohmar

Projektinhalt: Ausbau eines Spielplatzes mit inklusiven Spielgeräten

### **- Projekte in Umsetzung:**

#### **Bürgerscheune Hoppengarten**

Projektträger: Bürgerverein Hoppengarten (Windeck)

Projektinhalt: Gestaltung eines Dorfplatzes mit Dorfscheune

#### **"Info-Punkt Kurpark" in Hennef**

Projektträger: Stadt Hennef

Projektinhalt: Bau eines Anlaufpunktes mit Aufenthaltsmöglichkeiten, öff. WC, Infotafeln für Vereine und Touristen

#### **Regionaler Mehrgenerationen-Aktivraum St. Ansgar**

Projektträger: CJG St. Ansgar (Förderschule) (Hennef)

Projektinhalt: Aufbau generationsübergreifend nutzbarer Angebote (Outdoor-Fitness-Geräte, Kunstwand, Sitzgelegenheiten)

#### **Bürgerzentrum Windeck e.V.**

Projektträger: Bürgerzentrum Windeck e.V.

Projektinhalt: Ausstattung der Räumlichkeiten, Durchführung von Seminaren

#### **Errichtung einer Multisportfläche / Bolzplatz**

Projektträger: SV Leuscheid 1920 e.V. (Windeck)

Projektinhalt: Anlage einer öff. nutzbaren Multisportfläche in Eigenleistung

#### **Mucher Pänz - Inklusiv aktiv oder Spiel ohne Grenzen**

Projektträger: Gemeinde Much

Projektinhalt: Umgestaltung/Anlage eines inklusiven Spielplatzes inkl. Spielgeräte

#### **Erhalt des Denkmals Willach und Erlebarmachung der Firmengeschichte**

##### **Willach**

Projektträger: Bürgerverein Ruppichterath e.V.

Projektinhalt: Restauration eines Denkmals, Erstellung einer Infotafel entlang eines Wanderweges